

NAGY DIGITÁLIS KALAND - Versenyszabályzat

I. A Nagy Digitális Kaland szervezője

A Versenyt a

- (a) **Digitális Tudásért Alapítvány** (nyilvántartásba véve a Fővárosi Törvényszék által **01-01-0012187** szám alatt) és a
 - (b) **Logiscool Kft.** (bejegyezve a Fővárosi Törvényszék Cégbíróságán 01-09-300066 cégjegyzékszám alatt, székhely: 1114 Budapest, Bartók Béla út 43-47., C épület, 8. emelet.)
- szervezi együttesen – továbbiakban együttesen: Szervezők.

A Szervezők a Versennyel kapcsolatosan az elérhetőségüket a kaland@digitalistudasert.org e-mail címén biztosítják.

II. A Versenyről

A Nagy Digitális Kaland (továbbiakban: Verseny) 3-6. osztályba járó iskolás diákok részére, országosan egy időpontban, de különböző helyszíneken megrendezésre kerülő országos digitális csapatverseny. A csapatok a Verseny helyszíneken online oldják meg a feladatokat, melyek során a digitális világgal, a logikus, algoritmikus gondolkodással, az internet biztonsággal kapcsolatos izgalmas, játékos küldetést teljesítenek.

III. A Verseny résztvevői:

A Versenyre 3 fős csapatokkal lehet jelentkezni két korcsoportban.

- (a) Az I. korcsoportba kerülnek azok a csapatok, amelyek tagjai az általános iskola 3-4 osztályába járó;
- (b) a II. korcsoportba kerülnek azok a csapatok, amelyek tagjai 5-6. osztályokba járó diákok.

Egy csapatban legfeljebb egy olyan diák vehet részt, aki a valamely Logiscool Iskolába jár a Verseny idején.

IV. Jelentkezés a Versenyre

Jelentkezni, a Verseny központi honlapján, a www.nagydigitaliskaland.hu oldalon lehet a jelentkezési adatlap kitöltésével. A Versenyre a diák törvényes képviselője (gondviselője) útján jelentkezhet. A jelentkezés során meg kell adni a diák nevét, nemét, évfolyamát.

A jelentkezés során továbbá

- (a) a jelentkező diákok csapata csapatnevet választ, melyet a Verseny során használ;
- (b) a jelentkező diákok csapata versenyhelyszínt választ;
- (c) a jelentkező csapat kapcsolattartóként megjelöli valamely résztvevő diák szülőjét vagy gondviselőjét, vagy egy olyan pedagógust, aki valamely résztvevő diákot oktatja - a kapcsolattartó alábbi adatait is meg kell adni: név, telefonszám, e-mail cím;
- (d) a jelentkező diák törvényes képviselője (gondviselője) elolvassa és elfogadja a jelen Versenyszabályzatot és a Szervezők Adatvédelmi nyilatkozatát, mely elérhető [itt](#) is.

A Versenyre jelentkező diákok a továbbiakban: Versenyző(k)

A Szervezők a Versennyel kapcsolatos értesítéseiket és közleményeiket a jelentkezés során megjelölt kapcsolattartó e-mail címére küldött elektronikus üzenet útján teszik meg.

Jelentkezni a Versenyre 2018. március 5. 24:00 órától – 2018. április 16. 24:00 óráig lehet.

- V. **A Verseny időpontja:** 2018. május 11. 14:30-15:30. Országszerte egyidőben kezdődik a Verseny és a kezdési időponttól számított 60. perc végén fejeződik be országszerte egyidőben.

VI. A Verseny helyszínei

A Verseny több helyszínen kerül megrendezésre, ezek felsorolása a www.nagydigitaliskaland.hu oldalon megtalálható. A Szervezők fenntartják maguknak a jogot a helyszín utólagos módosítására. Az egyes helyszínek befogadóképessége különböző és a szabad helyeket a jelentkezés sorrendjében töltik fel a Szervezők.

Egy csapat csak egy helyszínen vehet részt a Versenyen, de a helyszínt a csapat szabadon választhatja meg a Versenyre való jelentkezéskor. A Verseny helyszínei közül ki lehet választani bármelyiket, de javasoljuk a lakóhelyhez legközelebb eső helyszínt. Várólista

VII. A Verseny lebonyolítása

1. Szükséges eszköz:

A Versenyzőknek a Versenyen csapatonként szükségük lesz egy feltöltött állapotban lévő, wifi képes laptopra vagy tabletre, melyet a Versenyre el kell hozniuk, mert ott használniuk kell.

Az eszköz szükséges minimum felbontása 1024x768 pixel.

A Versenyen böngészőből érhető el a feladatok, a javasolt böngésző a Chrome, az Edge vagy a Firefox legfrissebb verziója, ezért a Versenyzők előzetesen ellenőrizték, hogy a rendelkezésükre álló eszközön fut-e a megfelelő böngésző és ellenőrizték a rendelkezésükre álló eszköz töltöttségi állapotát is. Egyéb eszközt a Verseny ideje alatt tilos a terembe bevinni. Ellenkező esetben az a Versenyből való kizárást vonhatja maga után.

A Szervezők nem vállalnak felelősséget a csapat saját eszközének meghibásodásáért, működési zavaráért (pl. lemerülés) és azért, ha az eszköz nem tud csatlakozni az internetre.

2. Megjelenés, regisztráció

A csapatoknak legkésőbb a Verseny megkezdése előtt 30 perccel meg kell érkezniük a választott versenyhelyszínre. A versenyhelyszínen a csapatok, illetve a Versenyzők a magukkal hozott eszközzel (laptop vagy tablet) regisztrálnak a Verseny központi honlapjára. A regisztrációhoz a Versenyzőknek segítséget nyújtunk. A szabályok szóbeli ismertetése után a Verseny 14:30 perckor megkezdődik, a későn jövők nem tudnak részt venni a Versenyen.

3. A Verseny szabályai:

A Verseny feladatait a Verseny központi honlapjáról érik el a Versenyzők.

A Versenyen különböző témájú és típusú (pl. feleletválasztós, megválaszolandó) feladatokkal találkozhatnak a csapatok.

A feladatokat szintekbe rendezve kapják a csapatok. A csapatok mindig csak az adott szint feladatait látják. Szintlépéshez nem szükséges minden feladatra válaszolni, de szintlépés után a már befejezett és lezárt szinteken kihagyott feladatok megoldása nem lehetséges.

Egy adott szint megkezdésekor látható a szinten lévő feladatok száma és az, hogy abból legalább hányra kell válaszolni annak érdekében, hogy a csapat a következő szintre léphessen.

Szintenként nehezednek a feladatok, a feladatok pontozása a feladatok nehézségi fokától függ, megválaszolatlan vagy rossz válaszáért 0 pont jár.

A feladatok megoldására fordított időtartamot a Verseny rendszere méri.

4. A Verseny értékelése, eredményhirdetések:

A Verseny befejezési időpontja után a helyes válaszok arányából és a megoldott feladatok mennyiségéből a rendszer kiértékeli a csapatok eredményeit minden versenyhelyszínen. Az egy versenyhelyszínen elért eredményeket az adott versenyhelyszínen rövid időn belül közzétesszük.

Mivel a Verseny országos, ezért az egyes helyszíneken elért eredmények a végső eredmény megállapítása szempontjából nem irányadó. A Versenyen résztvevő összes csapatot az elért eredmények alapján tesszük sorrendbe. A Verseny eredményét és a csapatok sorrendjét elsődlegesen a feladatok megoldása során elért pontszám alapján határozzuk meg, a legtöbb pontszámot elért csapat kerül az első helyre, a második legtöbb pontot elért csapat a második helyre, a harmadik legtöbb pontot elért csapat a harmadik helyre és így tovább. Azonos pontszám esetén az a csapat kerül alacsonyabb sorszámú helyre, amelyik rövidebb idő alatt fejezte be a feladatok megoldását. Az értékelés során kialakult eredmények alapján korcsoportonként az első 10 csapat nevét és a csapatok Versenyzőinek nevét közzétesszük a Verseny központi honlapján a Versenyt követő napon. 2018. május 11-én közzétesszük továbbá ugyanitt korcsoportonként az első 10 csapatba be nem került többi csapat eredményeit, sorrendjét és a csapatok Versenyzőinek nevét.

A Verseny megoldókulcsát a Versenyt követően közzéteszik a Szervezők a Verseny központi honlapján.

5. Országos eredményhirdetés

Az országos ünnepélyes eredményhirdetésre 2018. május 26-án kerül sor az alábbi címen: 1096 Budapest, Lechner Ödön fasor 6.

Az országos eredményhirdetésen a két korcsoport első 10-10 helyezett csapatának Versenyzői és kísérőik vehetnek részt.

Az országos eredményhirdetésen kerül hirdetésre a Verseny korcsoportonkénti csapat sorrendje. A csapatok korcsoportonkénti végső sorrendjét a Verseny központi honlapján közzéteszik.

VIII. A Verseny díjazása:

A Verseny korcsoportonként első 10 helyezést elért csapatát a Szervezők és a Verseny támogatói díjazák. A Verseny támogatói a Verseny központi honlapján feltüntetésre kerülnek.

A Verseny támogatói különdíjat ajánlanak fel a Versenyben részt vett legjobb lánycsapatnak (3 lány csapattag) korcsoportonként, mely egy egyhetes Logiscool Nyári Táborban való részvételi lehetőség.

Amennyiben valamely Versenyző vagy törvényes képviselője nem tud részt venni az országos eredményhirdetésen és ezért a részére járó díjat nem tudja átvenni, úgy azt – választása szerint - részére postai úton küldjük meg, vagy az átvehető legkésőbb 2018. szeptember 1-ig a Logiscool Kft. székhelyén.

IX. Adók és közterhek:

Amennyiben a díjak átadása miatt adót, vagy egyéb közterhet köteles valamely személy viselni, úgy annak viselését a díjat felajánló vállalja.

X. Személyes adatok kezelésére és az adatszolgáltatásra vonatkozó szabályok

A Verseny során a Versenyzők törvényes képviselői személyes adatokat bocsátanak a Szervezők rendelkezésére. A személyes adatok kezelésével és védelmével kapcsolatos nyilatkozat szövege elérhető [itt](#), továbbá a Verseny központi honlapján.

Élményekkel teli Versenyzést kívánunk!

Kelt: Budapest, 2018. március 1.

A Digitális Tudásért Alapítvány és a Logiscool Kft.